

A large, stylized graphic of a soccer field. The field is divided into sections of light blue and yellow. A red silhouette of a soccer player is shown in the center, kicking a ball. A yellow sun is in the top right corner, and a red ball is in the bottom left corner. The entire graphic is enclosed in a light blue circular border.

REGLAMENTO FÚTBOL-8

TORREVIEJA

TORNEO INTERNACIONAL FÚTBOL BASE

Reglamento para categorías de Fútbol-8:

NOTA IMPORTANTE: SE RECOMIENDA A TODOS LOS EQUIPOS PARTICIPANTES EN NUESTRO TORNEO QUE **TRAIGAN Y UTILICEN SUS PROPIOS BALONES PARA LAS FASES DE CALENTAMIENTO.** SI ALGÚN EQUIPO DESEARA UTILIZAR BALONES DE LA ORGANIZACIÓN PARA DICHOS CALENTAMIENTOS, DEBERÁ DEJAR UNA FIANZA, AL COORDINADOR DEL CAMPO, DE 20€ POR CADA BALÓN PRESTADO, QUE SERÁN REINTEGRADOS TAN PRONTO COMO SE DEVUELVAN LOS BALONES. IGUALMENTE, A CADA EQUIPO PARTICIPANTE EN EL TORNEO SE LE DARÁ 3 BOTELLAS DE AGUA DE 1,5 LITROS ANTES DE LA DISPUTA DE CADA PARTIDO.

a. Reglas de la Competición

Se seguirán las actualmente vigentes dentro de las reglas generales de la FIFA, sin menoscabo de las excepciones a las que se haga referencia en la presente reglamentación y normativa.

b. Duración de los partidos

Todos los partidos del torneo se disputarán a dos partes de 20 minutos, con una parada de 5 minutos de descanso. En caso de empate (FASE CONSOLACIÓN Y FASE FINAL), se procederá al lanzamiento de penaltis (3 por equipo).

c. Número de jugadores en acta y control de edad

- El número de jugadores es ilimitado, debiendo estar todos debidamente identificados en todo momento. Si un jugador no esta debidamente identificado y no puede demostrar su edad en el momento de que un club solicite su revisión, al equipo que incumpla esta norma en cualquiera de sus partidos e incluya jugadores de una categoría superior, se le sancionará con la pérdida del mismo por un resultado de 3-0 y la consiguiente descalificación del torneo. Podrá disputar los partidos que le correspondan en el torneo sin la posibilidad de clasificarse a la siguiente ronda.

- Con **autorización expresa de la organización**, un equipo podrá incorporar hasta un máximo de tres jugadores de un año mayor en la categoría que participan. Solo se autorizará casos súper excepcionales y nunca será posible sin autorización expresa de la organización.

d. Sustituciones de jugadores

Se podrán realizar todos los cambios que se quieran, siempre que el Coordinador de campo permita la entrada al campo del nuevo jugador, tras la salida de su compañero. Todo ello sin aprovechamiento de las circunstancias para intervenir de forma inmediata en el juego. Es decir, no se permitirá la entrada al campo de un nuevo jugador hasta que su compañero haya abandonado el campo y el balón no se halle en las inmediaciones de la línea de medio-campo por la que ha de entrar al mismo el nuevo futbolista.

e. Presencia de los equipos en el campo

Los equipos deberán estar preparados en el campo para comenzar sus partidos 5 minutos antes de la hora fijada como inicio en el calendario oficial del torneo.

Los equipos saldrán al terreno de juego realizando el protocolo de inicio de todos los encuentros, que será el siguiente:

Desde el centro del campo y con los árbitros entre medias, saldrán los 8 jugadores titulares de los 2 equipos en fila india.

Una vez finalizado el encuentro se deberá abandonar el campo de manera inmediata.

f. Equipación en cada partido

En caso de coincidencia en los colores de las equipaciones, el equipo que figura en primer lugar en el calendario oficial, disputará el partido con su primera equipación y el que figure en segundo lugar usará su segunda equipación.

g. Sistema Clasificadorio Fase Liguilla

El cuadrante oficial del torneo será el que establezca los equipos que pasan a la fase final y los equipos que pasan a la fase consolación, garantizando siempre a todos los equipos la disputa de 4 partidos.

En caso de empate a puntos en la primera fase, el sistema clasificadorio se regirá por las siguientes normas.

- 1º Mayor diferencia de goles.
- 2º Mayor número de goles a favor.
- 3º Resultado entre los equipos implicados.
- 4º Sorteo.

h. Fuera de juego y cesión

La norma de fuera de juego será sancionada únicamente a partir de la línea horizontal, previa al área de meta, que marca habitualmente dicha infracción en esta modalidad de juego.

i. Sanciones

Expulsiones:

En caso de expulsión ya sea por tarjeta roja o doble amarilla, el comité del torneo se reunirá para valorar la sanción, la cual será comunicada al equipo con la mayor brevedad posible.

El COMITÉ DEL TORNEO se reunirá al finalizar cada día completo de competición. Si algún equipo no cumpliera esta norma y alineara a un jugador sancionado en el siguiente encuentro que su equipo dispute, EL COMITÉ DEL TORNEO dará por perdido el mismo al equipo infractor, por un resultado de 3-0, y así se imputará a nivel competitivo.

Otras Sanciones:

TARJETA AZUL: Podrá ser mostrada por el coordinador de campo o coordinador de grada y se aplicará por comportamiento inadecuado de público, entrenadores o jugadores, deteniéndose el partido durante 1 minuto. Esta tarjeta no implica ninguna sanción, pero si fuera necesario mostrar una segunda, al equipo que la reciba se le dará por perdido el partido por un resultado de 3-0, sin posibilidad de recurso. Dicha tarjeta se mostrará

por insultos o faltas de respeto por parte de aficionados, técnicos o jugadores y siempre bajo la identificación del equipo que los realice.

Si un equipo alinea a un jugador que no está incluido en el listado oficial que esta a disposición del COMITÉ DEL TORNEO y que se revisa al inicio del campeonato, será sancionado con alineación indebida y perderá el partido por 3-0.

Los jugadores y equipos podrán ser sancionados por la organización por su mal comportamiento en hoteles e instalaciones.

El personal de la organización podrá mostrar una **TARJETA NARANJA** en cualquier momento desde que inicia el torneo hasta que concluye, en cualquier lugar, sobre todo en alojamientos, a todo aquel participante que inclumpla las normas y el buen orden. Esta TARJETA NARANJA impedirá la participación del jugador que la reciba en su próximo partido del torneo. Si se acumulan dos tarjetas naranjas se procederá a la expulsión del jugador del torneo.

j. Tandas de Penaltis

En caso de EMPATE en un partido de la FASE CONSOLACIÓN O FASE FINAL, el vencedor del mismo se decidirá a través de la TANDA DE PENALTIS, que seguirá el siguiente procedimiento:

- Se lanzarán 3 PENALTIS por equipo, siendo el vencedor el que más goles hubiese transformado. Sólo podrán participar en la tanda de penaltis los jugadores que hayan permanecido dentro del terreno de juego en el momento de finalizar el tiempo reglamentario.
- Si al término de dichos lanzamientos, ambos equipos hubieran transformado el mismo número de penaltis, se continuará lanzando de uno en uno, alternativamente, hasta que alguno de los equipos falle.
- Ningún jugador podrá volver a lanzar un penalti hasta que todos los jugadores que terminaron el partido hayan lanzado el suyo. Caso de que se siguiera empatado, se volvería a lanzar en el mismo orden que empezaron, sucesivamente y alternativamente, hasta que se produjese el desempate

k. Comité de Competición

Existirá un COMITÉ DE COMPETICIÓN que velará por la DEPORTIVIDAD en todo momento, sancionando y resolviendo cuantas infracciones o anomalías pudieran ocurrir a lo largo del TORNEO. Contra las decisiones del COMITÉ DE COMPETICIÓN, un equipo puede interponer un RECURSO, entregado al Responsable de la sede correspondiente y dentro de los 60' posteriores a la finalización del encuentro, y tras abono de 60€ en concepto de fianza. Dicha cantidad de dinero será devuelta al equipo que apela solamente en caso de que su recurso prospere. Una vez resuelto dicho recurso, las decisiones del Comité de Competición serán INAPELABLES.

l. Aceptación de Normas

Todos los equipos participantes aceptan las Normas del Torneo. Contra toda norma no presentada en el presente Reglamento se seguirá la dictaminada por el vigente Reglamento Oficial de Fútbol-8 de la Real Federación de Fútbol.